



ПОЖАР В КЕМЕРОВО НАУЧИТЕ СВОИХ ДЕТЕЙ!!!

Игра «Мокрый шарфик».

Первое правило выхода из горящего или задымлённого помещения мы обычно рассказываем под хохот детей.

Потому что это правда: воду с собой мы носим нечасто, дети - почти никогда. А погибают именно от дыма.

Потому берём любую одежду: шарф, футболку, рубашку,

блузку, подол юбки. Писаем. И дышим через описанную ткань. Моча гораздо лучше фильтрует дым и ядовитые вещества, чем вода. Дети смеются, но все соглашаются с тем, что в опасной ситуации это сделать не стыдно. Но это настроение «не стыдно» можно создать только в диалоге и лучше - между детьми. В каждом классе или группе всегда найдутся те, кто убедительно скажет: А что смешного? Если это спасёт жизнь.

Игра "Найди выход".

Мы никогда не задумываемся о том, как покинуть помещение в случае пожара. Никогда. А это можно быстро и весело сделать привычкой. А приучая ребёнка, вы и сами станете обращать на это внимание. Потому что в течение 2-3 недель, приходя в любое помещение, весело и моментально смотрим, куда бы мы побежали в случае пожара. Можно уточнить у сотрудников.

Игра «Выход из паникующей толпы».

Тут три правила:

Идем только по направлению движения, не останавливаясь, даже если родные остались позади. Вы встретитесь после того, как выйдете наружу.

Аккуратно огибаем углы, столбы, любые встречные преграды. Для этого издали смотрим, что впереди. Идём, скрестив руки на груди, выставив локти немного вперёд и держась руками за плечи. Так, если вас сдавят, вы сможете дышать свободно.

Если упали: никаких «сгруппироваться»! У вас есть три секунды, чтобы встать любой ценой. Для этого вцепляемся мертвой хваткой в ближайшие ноги, джинсы, пальто, и, как обезьяны взбираемся по человеку. Помним, что человек-дерево не будет нам рад. И даже возможно стукнет по голове. Но вы успеете встать.

Потренируйтесь дома.

И пусть вам никогда не пригодится эта информация.

Лия Шарова, руководитель сообщества "Стоп Угроза. Дети в безопасности".